

Moinho

Número de Jogadores: dois jogadores

Peças: 18 peças, 9 para cada jogador (cada jogador com uma cor diferente)

Objetivo: Reduzir o número de peças do adversário a menos de três ou bloqueá-lo.

Regras:

1. O jogo inicia com o tabuleiro vazio. Alternadamente cada jogador coloca uma peça numa das 24 casas existentes e que se encontre vazia.
2. Após todas as peças colocadas no tabuleiro, cada jogador move uma peça para uma casa adjacente que esteja livre, seguindo as linhas definidas.
Definição de moinho: Quando um jogador consegue colocar três das suas peças alinhadas, numa linha marcada, diz-se que forma um Moinho.
3. Em qualquer fase, um jogador que consiga um moinho pode remover uma peça adversária do tabuleiro, à sua escolha, desde que não faça parte de um moinho adversário.
4. As peças capturadas abandonam definitivamente o jogo.
5. O jogo termina se um jogador fica com menos de três peças ou está impedido de jogar.
6. Quando um jogador fica com três peças pode movimentá-las livremente para qualquer casa vazia do tabuleiro.

